

Campagne d'emplois 2023

Enseignant du second degré
« Arts plastiques – Infographie » (H/F)

Référence Galaxie	4234
Discipline	Arts plastiques – Infographie
Localisation	Université de Toulon – Campus de Toulon
Composante	IUT de Toulon – Département MMI
Quotité	100% comprenant un service d'enseignement de 384 HeTD sur une année universitaire

Mission principale : Enseignement

Le service d'enseignement correspond à 384 heures équivalent travaux dirigés sur une année universitaire. L'enseignant assure également les tâches liées à ses activités d'enseignement et participe notamment à la préparation des enseignements, au contrôle des connaissances, à la surveillance et à la correction des examens.

Nature des enseignements : Infographie et animation 2D/3D

Publics : BUT 1, 2 et 3

Autres éléments à préciser :

La personne recrutée devra être polyvalente et sensible à la création artistique. Elle devra être en mesure d'intervenir dans les domaines suivants :

- Infographie 2D et 3D fixe et animée à l'usage du web et de la vidéo
- Infographie pour le print
- PAO
- Web design, UX/UI
- Scénarisation multimédia et storyboard audiovisuel

Missions complémentaires :

La personne recrutée s'engage à une participation active au fonctionnement du département de par son implication dans des tâches pédagogiques (par exemple suivi de stage, élaboration de projet pédagogique...).

De plus, dans le cadre de la mise en place du BUT, la capacité à mener des projets transversaux, en liaison avec d'autres membres de l'équipe pédagogique est attendue.

Contraintes particulières :

Présence sur le site de Toulon

Hygiène et sécurité : expositions aux risques

Chimiques (produits irritants, corrosifs, toxiques...)		oui	x	non
Biologiques (bactéries, parasites, toxines, virus...)		oui	x	non
Physiques (rayonnements ionisants et non ionisants, champs magnétiques, ultrasons...)		oui	x	non
Techniques (port de charges lourdes, bruit, travaux en hauteur, utilisation d'autoclave, machines-outils, soudure, travaux électriques...)		oui	x	non
Travail isolé (hors de portée de voix et/ou de vue)		oui	x	non
Travail sur écran >4H	x	oui		non

Compétences requises, expérience :

Savoirs :

- Connaissance des critères d'ergonomie liés aux interfaces
- Connaissance des arts graphiques, des typographies, couleurs et de leur normalisation
- Connaissance de l'outil informatique, des palettes graphiques et des principaux logiciels de graphisme et de mise en page
- Connaissance de base des langages CSS, HTML
- Connaissance des tendances graphiques et de communication en vogue

Savoir-faire :

- Maîtrise des logiciels de conception graphique 2D/3D : Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, In design, Blender
- Maîtrise de logiciels d'animation 2D/3D, par exemple : After effect, 3DS Max, Cinéma 4D
- Capacité à assurer une veille sur les tendances graphiques et l'évolution des technologies
- Capacité de traduction artistique d'une demande et de justification des choix graphiques et fonctionnels
- Maîtriser les techniques d'animation et les méthodes pédagogiques et savoir utiliser les plus adaptées au public
- Être capable d'animer un groupe
- Être dynamique, avoir le sens de l'initiative
- Savoir convaincre

Connaissance des spécificités liées au nouveau diplôme BUT et expérience de l'enseignement de IUT souhaité.

Contact au sein de la composante pour tout renseignement relatif aux enseignements :

Monsieur Christophe LACHAUME : christophe.lachaume@univ-tln.fr

Contact pour tout renseignement d'ordre administratif : recrutement-seconddegre@univ-tln.fr

Modalités de candidature disponibles ici
ou
sur le site de l'université de Toulon