UNIVERSITÉ DE TOULON | Direction des Ressources Humaines

Seconde campagne
de recrutement 2022

Socioprofessionnel enseignant associé « Développement Multimédia » (H/F)

N° d'emploi SPEA	PAST0513
Intitulé du poste	Socioprofessionnel enseignant associé « Développement Multimédia » (H/F)
Localisation	Université de Toulon – Campus de Toulon
Composante	IUT Département MMI
Type de contrat	CDD
Quotité	50% comprenant un service d'enseignement de 96 HeTD par an
Dates de contrat	Du 01/09/2022 au 31/08/2025
Rémunération	936,35 euros bruts mensuels

Mission principale : Enseignement

Le service d'enseignement correspond à 96 heures équivalent travaux dirigés. L'enseignant assure également les tâches liées à ses activités d'enseignement et participe notamment à la préparation des enseignements, au contrôle des connaissances, à la surveillance et à la correction des examens.

Nature des enseignements : Développement Multimédia

Publics : BUT 1, 2 et 3

Types d'enseignement : CM / TD / TP et encadrement de projets

Missions complémentaires :

La personne recrutée devra :

- Développer les échanges entre les entreprises et l'établissement dans les secteurs du développement multimédia. •
- Participer activement à la mise en place de la deuxième et troisième année du BUT MMI parcours « Développement web et dispositifs interactifs », rechercher des sujets de projets (SAÉ : Situations d'Apprentissage et d'Évaluation) issus des entreprises ou organisations du secteur du développement multimédia. •
- Gérer le serveur OVH du département MMI •
- Développer des applications pour le département MMI

Contraintes particulières :

Présence obligatoire d'au moins une journée par semaine sur site (Campus Porte d'Italie - Site de Toulon) pour assurer les missions complémentaires

Hygiène et sécurité : expositions aux risques

Chimiques (produits irritants, corrosifs, toxiques…)		oui	X	non
Biologiques (bactéries, parasites, toxines, virus…)		oui	X	non
Physiques (rayonnements ionisants et non ionisants, champs magnétiques, ultrasons…)		oui	X	non
Techniques (port de charges lourdes, bruit, travaux en hauteur, utilisation d'autoclave, machines-outils, soudure, travaux électriques…)		oui	X	non
Travail isolé (hors de portée de voix et/ou de vue)		oui	X	non
Travail sur écran >4H		oui	X	non
Autre(s) risque(s) à préciser :				

Compétences requises, expérience :

Savoirs : •

- Connaissance en développement d'applications 3D et VR •
- Connaissances en développement front-end et back-end •
- Connaissances en développement d'applications mobiles (applications et logiciels destinés aux smartphones et tablettes)

Savoir-faire : •

- Maîtrise de logiciel et de langages de programmation de développement de jeux vidéo (Unity, C#)
- Maîtrise des outils de développement et langages de programmation web (Visual Studio Code, Uwamp, Javascript, PHP, HTML, CSS, …)
- Maîtrise des frameworks (boostrap …), CMS
- Réalisation d'applications 3D

Activité professionnelle exigée :Pour candidater, il est nécessaire d'occuper un emploi principal dans l'une des branches professionnelles concernées, à savoir le Développement Multimédia.

Attention, la quotité de cet emploi ne doit pas dépasser 50%. Par ailleurs, concernant les agents de la fonction publique, le recrutement sera notamment conditionné par une autorisation de cumul de l'employeur principal.

Diplôme souhaité : Licence

Expérience souhaitée : Expérience de l'enseignement souhaitée

Contact(s) au sein de la composante pour tout renseignement relatif au poste :

Jean-René TOZZA, jean-rene.tozza@univ-tln.fr

Contact pour tout renseignement d'ordre administratif :

recrutement-spea@univ-tln.fr

Modalités de candidature disponibles ici
ou
Sur le site de l'université en cliquant ici