

# Les partenaires

# Jeudi 7 décembre 2017

**FORUM DES MÉTIERS DU NUMÉRIQUE**

NEPTUNE CONGRES

SMARTPHONES & OBJETS INTELLIGENTS

ROBOTS & DRONES

WEB & DESIGN NUMÉRIQUE

ENTREPRENEURIAT

**ATELIERS / ANIMATIONS / INFORMATIONS TOUT PUBLIC**

**PALAIS DES CONGRÈS NEPTUNE**

**DE 9H À 17H**

Ville de Toulon > [www.toulon.fr](http://www.toulon.fr)

Direction Jeunesse  
Bureau Information Jeunesse  
Infos : 04 83 16 67 90



## institutionnels

- 1 Niveau 0 : **BIJ Ville de Toulon** informations carte jeune
- 2 **ONISEP** : informations sur les formations
- 3 **Toulon Provence Méditerranée** : informations vie étudiante
- 4 **Région PACA** : informations dispositifs régionaux étudiants
- 5 **CCI du Var** (CAPFORMA) : présentation des formations numériques

## pôle smartphones &amp; objets intelligents

- 6 **Université Toulon**  
Démonstration de projets d'étudiants et de travail collaboratif en informatique : application mobile de vote pour faciliter les choix en groupe. Démonstration de développement Agile en groupe (Master d'informatique).
- 7 **ISEN**  
Présentation de la « prise intelligente »
- 8 **Lycée Bonaparte**  
Présentation de NAO, programmation Python  
Présentation du projet SIORECON, reconnaissance faciale
- 9 **La Petite Fabrique**  
Présentation et démonstration de l'imprimante 3D

## pôle robot &amp; drone

- 16 **Université Toulon**  
Présentation des réalisations de projets de drones quadcopter et de robots mobiles (Licence Sciences de l'Ingénieur (SI) et Master Physique et Sciences de l'Ingénieur (PSI)).
- 17 **Université de Toulon**  
Démonstration de robots mobiles terrestres de type «Coupe de France de robotique», avec 4 robots autonomes (UT / DUT GEII - LPro SARI).
- 18 **ISEN**  
Présentation du robot NI  
Présentation de la voiture Eco Marathon Shell
- 19 **Centre Expert Drone de l'Armée de l'Air**  
Exposition de drones militaires

## salle dumont

- 10h // le métier d'ingénieur dans l'entreprise de demain** / NAVAL GROUP  
M. Maurice ISIDORE / chargé de mission auprès de la direction de l'industrie Naval Group et ex-directeur des systèmes de mission et de combat
- 10h30 // le numérique** / Pôle SCS / Mme Rachel RAMAYE / chargée de Mission PME, Pôle de Compétitivité Solutions Communicantes Sécurisées
- 11h // les métiers liés au développement bas niveau, software ou avec les technologies JAVA J2E** / ANSE TECHNOLOGY  
Mme Charlotte BARRET / chargée de recrutement
- 11h30 // présentation de l'application Archistoire** / 9B+  
M. Grégoire CHAILLEUX / gérant, directeur de création et concepteur multimédia
- 14h // l'innovation dans les métiers du numérique** / SOPRA STERIA  
M. Xavier MOULIN / architecte et animateur du groupe France des architectes
- 14h30 // utilisation du GPS dans le sport de haut niveau** / RCT  
M. Charly FORNASIER-SANTOS / préparateur physique et responsable de la cellule recherche
- 15h // l'importance du Marketing Digital aujourd'hui** / Kedge Business School  
M. Cédric GHETTY / responsable de la spécialisation Marketing Digital 3<sup>e</sup> année du Bachelor Kedge Business School

## salle puget

- 10h // sealab / system factory** / Pôle Mer Méditerranée  
M. Stéphane CLAISSE / chef de projet System Factory
- 10h30 // sensibilisation à la cybersécurité** / CCI du Var  
M. BONDOUX / consultant Industrie / TIC / Innovation, Mission Réseaux et Filières
- 11h // numérique et design** / Kedge Design School  
M. Aymeric ALANDRY, directeur de Kedge Design School
- 11h30 // les systèmes de robots** / ECA GROUP  
M. Mathieu GLADE / Engineering Director ECA Robotics
- 14h30 // qu'est-ce que travailler dans une edtech ?** / Dysruptive Campus / Formations et conseils / Mme Sandra CAUDRON – présidente
- 15h // étudiant & entrepreneur, c'est possible. Témoignage d'une étudiante qui vient de monter sa start-up !** / Tendl / Mme Marie HARTER
- 15h30 //** COEXEL

## pôle entrepreneuriat

- 20 **TVT Innovation/Pôle étudiant-entrepreneur** : les entrepreneuriales
- 21 **PEPITE** : réseau Entreprendre/Pôle étudiant – entrepreneur
- 22 **KEDGE BS** : présentation des projets étudiants et partage d'expériences entrepreneuriales
- 23 **NAVAL GROUP** : offre de stages et postes à pourvoir dans les métiers d'ingénieurs systèmes, drones et cybersécurité
- 24 **CIRFA** : informations sur les métiers du numérique au sein de l'armée et propositions de stages
- 25 **BERCEAU MAGIQUE** : présentation entreprise et offre de stages (développeur web, assistant web marketing, assistant client)
- 26 **LA BOÎTE IMMO** : présentation du développement web et logiciel dans l'immobilier
- 27 **WEBDRONES** : présentation de drones terrestres commandés par internet dans le secteur du tourisme
- 28 **STARVAR** : entreprise spécialisée dans les vidéos et photos de drones
- 29 **IT SIEMPRE** : présentation de l'entreprise spécialisée en formation, infogérance, prestations systèmes et réseau
- 30 **ANSE TECHNOLOGY** : présentation entreprise et offre de stages et CDI (ingénieur développeur, ingénieur test et validation, ingénieur software, technicien recherche et développement)
- 31 **APA PRODUCTION** : entreprise spécialisée dans les vidéos et photos de drones
- 32 **RCT** : présentation de l'outil GPS utilisé chez les rugbymen professionnels (l'après-midi)
- 33 **SOPRA STERIA** : présentation entreprise et offre de stages

## pôle web &amp; design numérique

- 10 **Université Toulon**
  - **Organisation d'un plateau TV** avec une retransmission en streaming (IUT / DUT MMI / LPCVCA).
  - **Démonstration de projets étudiants** : interaction avec un labyrinthe 3D musical et visuel, jeu d'apprentissage de mots, interaction audio avec un environnement physique (Ingénieur informatique en Sciences et Technologies des Médias Numériques (STMN))
  - **Projet équipe ISX** : représentation 2D d'un labyrinthe généré par une musique et qui proposera des effets de particules dans des pièces spéciales.
  - **Projet Asteroid** : l'objectif de ce projet est de réaliser un jeu de réflexion / passe-temps et apprentissage par l'utilisation du logiciel Processing.
  - **Projet équipe TNA** : faire interagir un environnement audio avec un environnement graphique dit «physique».
- 11 **Kedge Design School**
  - Espace dessin/design digital
  - Espace modélisation
  - Espace impression 3D
  - Espace marketing digital
  - Espace renseignements
- 12 **ISEN**
  - Présentation de Pacman avec joystick interactif
  - Démonstration d'un affichage LED intelligent
- 13 **SEATECH**
  - Démonstrations d'applications d'interfaces, de jeux et d'environnements 3D
- 14 **Pôle École Méditerranée**
  - La cyberdéfense
  - La mécatronique navale
- 15 **École Supérieure d'art et de Design (TPM)**
  - Présentations interactives de travaux étudiants et diplômés
  - Information sur l'offre de formations

# 33 stands, 4 pôles thématiques, 13 pitches

